Je eigen pictogrammen maken

Fleur je bureaublad

Pictogrammen of icoontjes... dat zijn die kleine tekeningetjes die naast al je programma's staan. Veel beweging zit daar echter niet in en misschien wil je wel eens een ander icoontje voor je prullenbak. In deze workshop leggen we uit hoe je dat moet aanpakken...

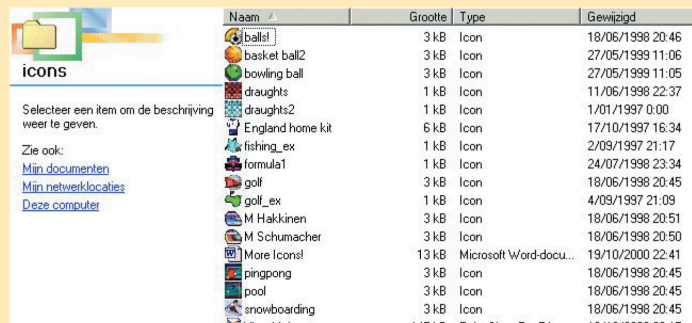
Stap 1
On line

Op het internet vind je duizenden pictogrammen die je gratis kan downloaden en installeren. Daarnaast zijn er ook specifieke programma's te vinden waarmee je zelf iconen kan ontwerpen. We beginnen bij het begin en gaan on line op zoek naar enkele leuke icoontjes.
Ga naar een zoekmachine en tik als trefwoord ICONS of ICONEN in. Enkele sites waar je icoontjes kan vinden, zijn Iconsplus [**www.iconsplus.com**], Iconnews [**www.iconnews.freeserve.co.uk**], Iconstreet [**www.iconstreet.com**] of Iconbazaar [**www.iconbazaar.com**].
We nemen als voorbeeld de site Iconnews. Je kiest de pictogrammen die je wil downloaden en de computer vraagt je wat hij met het bestand moet doen. Klik op OPSLAAN en bewaar het bestand in een directory die je later nog kan terugvinden. Onder MIJN DOCUMENTEN bijvoorbeeld.



Bewaar het bestand met je iconen.

Dit bestand is meestal een zip-file. Dat wil zeggen dat je WinZip – of een ander programma dat zip-files kan decomprimeren – nodig hebt. WinZip kan je gratis downloaden op [**www.winzip.com**].
Vervolgens open je het zip-bestand en bewaar je de bestanden uit de zip eveneens op je harde schijf. Afhankelijk van de website waar je het icoonbestandje hebt gehaald, bestaat het zip-bestand uit een heleboel .ico-bestandjes of één enkel .dll-bestand.
Een icoontje is een bestand van de vorm ICOON.ICO , waarbij ICOON de naam van het bestandje is, en .ICO de extensie. Een .dll-bestand is een verzameling van .ico-bestanden.

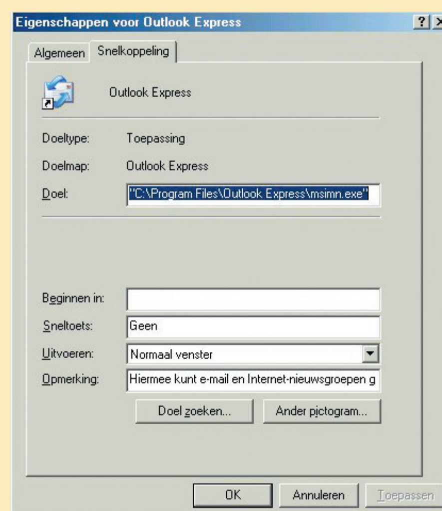


.ico-bestanden in de Verkenner.

Het verschil hiertussen kan je ook zien in de Windows VERKENNER. Van .ico-bestanden kan je daar zien hoe het icoontje eruitziet, een .dll-bestand moet je nog openen met een daarvoor bedoeld programma.

Stap 2
Verander je iconen

Klik met de rechter muisknop op het pictogram dat je wil veranderen, bijvoorbeeld het icoontje voor Outlook Express. Kies vervolgens voor EIGENSCHAPPEN.
Let wel: enkel pictogrammen horend bij een snelkoppeling kan je op deze manier veranderen. Voor andere iconen zoals DEZE COMPUTER, MIJN DOCUMENTEN, MIJN NETWERKLOCATIES en de PRULLENBAK lukt het niet. Dat zijn immers geen snelkoppelingen. Om het pictogram van één van deze items te veranderen, is een andere werkwijze nodig die we in Stap 3 uit de doeken doen.
Kies nu voor ANDER PICTOGRAM. Windows geeft standaard al een aantal pictogrammen mee waaruit je kan kiezen. Wij willen echter één van de icoontjes gebruiken die we zopas van het web hebben gehaald. Klik daarom op BLADEREN , en ga naar de map waar je de iconen hebt bewaard. Maak je keuze en klik op OPENEN. Van de .ico-bestandjes zie je onmiddellijk het figuurtje, .dll-bestanden moet je eerst openen. Vervolgens klikken we op OK, TOEPASSEN en het icoontje is veranderd!



Verander het pictogram.

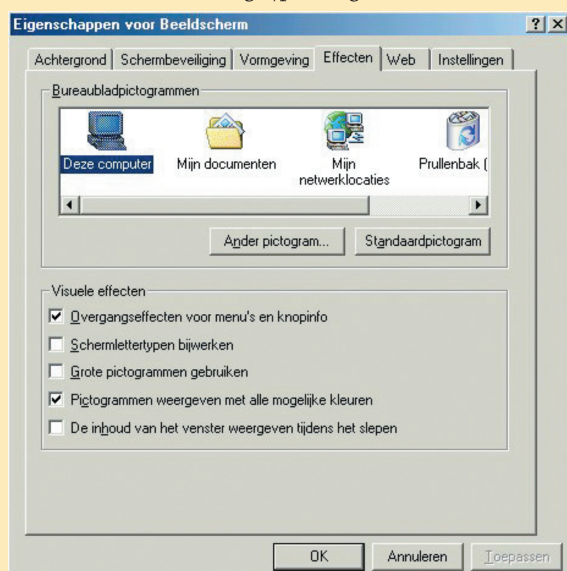
Stap 3
Systeemiconen

Zoals gezegd, kunnen we ook de iconen van bijvoorbeeld de PRULLENBAK veranderen. Klik daarvoor op START, INSTELLINGEN, CONFIGURATIESCHERM, BEELDSCHERM en ten slotte op het tabblad EFFEC-

op



TEN. Daar krijg je de systeempictogrammen te zien. Om het pictogram te wijzigen, klik je op **Ander pictogram**, de knop **Standaardpictogram** grijpt terug naar het standaard-icoontje.



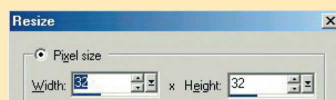
Geef je prullenbak een nieuw icoontje.

Stap 4
Gebruik je eigen figuren

Het zou best kunnen dat je op het internet niet onmiddellijk een leuk pictogram vindt. Of misschien heb je ergens een fantastische foto staan die je als icoon wil gebruiken. Dat kan natuurlijk ook! Op de site van ImpactSoft [www.impactsoft.com] kan je een evaluatieversie van het programma **Microangelo** downloaden. Dit programma kan je systeem afzoeken naar iconen, je kan er geanimeerde iconen mee maken of iconen maken van eigen figuren. Dat laatste is wat we nu gaan doen.

Start het programma **Paint Shop Pro** – een evaluatieversie is te downloaden op [http://nl.jasc.com/download.html] – en open de figuur die je tot icoon wil omvormen. Vergeet niet dat iconen erg klein zijn, kies dus geen figuren met veel details. Een pasfoto is bijvoorbeeld ideaal om te gebruiken als pictogram.

Selecteer indien nodig het deel van de figuur dat je als icoon wil gebruiken. Zorg ervoor dat dit een vierkant is. Vervolgens kies je onder **Image** voor **Resize**. Controleer even of de afmetingen wel in *pixels* zijn weergegeven, en verander dan zowel hoogte als breedte naar 32 pixels.



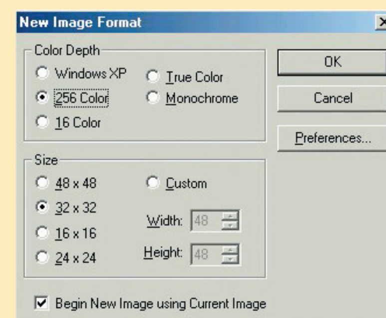
Verklein je afbeelding.

Experimenteer ook wat met contrast en helderheid om een zo duidelijk mogelijke figuur te krijgen. Nu moet je ook het aantal kleuren verminderen tot 256. Klik daarvoor op **Colors** en **Decrease color depth**.

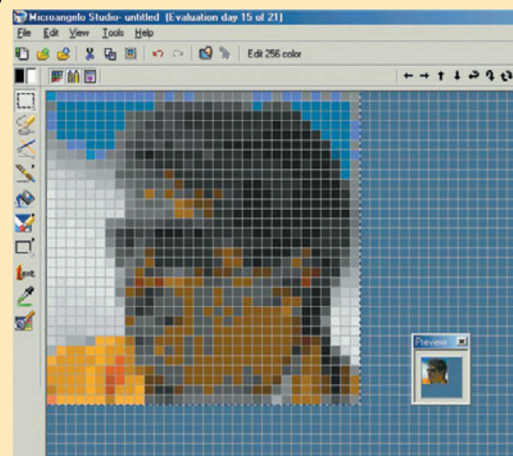
Ten slotte kopieer je de volledige figuur naar het werkgeheugen door in het **Edit**-menu op **Select all** te klikken en vervolgens, eveneens in het **Edit**-menu, op **Copy** te klikken.

Verklein Paint Shop Pro en start **Microangelo Studio** op. Daar kies je voor **New image format** uit het **Tools**-menu. Selecteer een kleurdiepte van 256 en een grootte van 32x32 pixels. Klik op **OK** en ga dan naar het menu **Edit**, waar je op **Paste** klikt. Normaal gezien zal je figuur nu als icoon te zien zijn. Gebeurt er niets of heb je een zwart-witafbeelding, dan heb je waarschijnlijk een bewerking overgeslagen. Probeer snel even opnieuw en je zal zien dat het lukt!

Het enige wat we nu nog moeten doen, is het icoontje opslaan. Klik op **File** en **Save as**. Kies een naam voor je zelfgemaakte icoon en bewaar het ergens op je schijf. Om dit icoontje nu toe te wijzen aan een programma, hoef je enkel Stap 2 opnieuw uit te voeren.



Een beeld voor ons icoon.

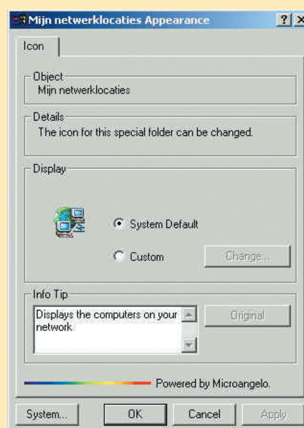


Onze foto in MicroAngelo.

VAKTAAL

Pixel: Samentrekking van Picture Element, ook wel beeldpunt genoemd. Het is de kleinste eenheid waaruit een beeldscherm is opgebouwd. Een resolutie van 800 bij 600 betekent dat een scherm horizontaal 800 en verticaal 600 pixels kan afbeelden.

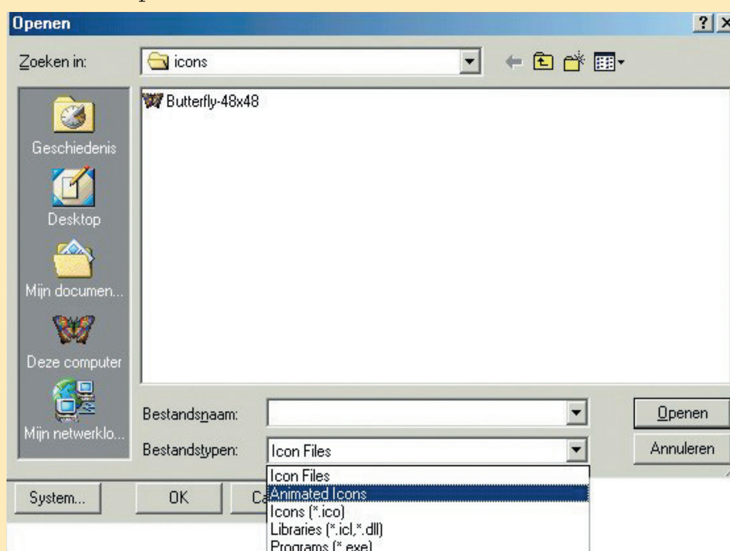
Zodra je MicroAngelo hebt geïnstalleerd, verschijnt een extra optie wanneer je met de rechter muisknop op een icoon klikt. Je kan nu ook kiezen voor APPEARANCE. Dat is een optie waarmee je sneller het icoontje kan wijzigen. Zo hoef je immers niet naar het CONFIGURATIESCHERM te gaan om een icoon te wijzigen.
Het spreekt natuurlijk vanzelf dat je geen bestaande foto of afbeelding hoeft te gebruiken. Je kan ook zelf een tekening maken. Dat kan in MicroAngelo Studio, maar ook in een willekeurig tekenprogramma. De rest van de procedure is zoals zopas werd beschreven.



Verander het icoon met MicroAngelo.

Stap 5
Geanimeerde iconen

Met MicroAngelo kan je ook bewegende pictogrammen maken. Met de evaluatieversie kan je wel enkel geanimeerde iconen voor MIJN COMPUTER, NETWERKOMGEVING en PRULLENBAK instellen. Geregistreerde gebruikers kunnen alle pictogrammen wijzigen. Op BillyBear4Kids [**www.billybear4kids.com/desktop/icons/OnDisplay.html**] vind je alvast enkele geanimeerde icoontjes die je gratis kan downloaden. Om een van deze bewegende icoontjes te gebruiken, klikken we opnieuw met de rechtermuisknop op het icoon dat we willen veranderen. We kiezen, net als in de vorige stap, voor APPEARANCE. Bij het openen van een icoonbestand moeten we er nu wel op letten dat we zoeken naar .ani-bestanden.

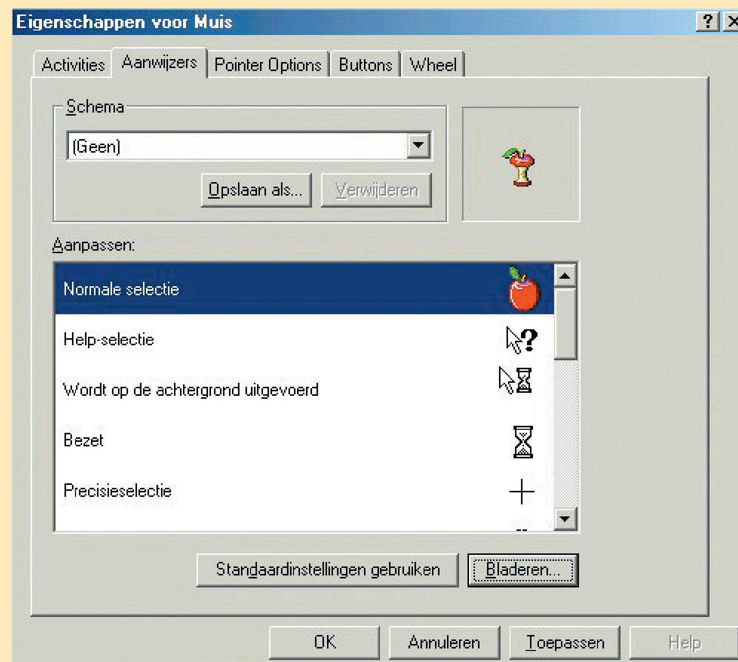


Zoek naar geanimeerde iconen.

Wie creatief aangelegd is of graag tekent, kan in de MICROANGELO ANIMATOR zelf geanimeerde iconen aanmaken. We gaan hier niet dieper op in, maar de procedure is vrijwel hetzelfde als voor een gewoon icoontje, met dat verschil dat je hier verschillende figuren moet maken. Elke figuur is uiteraard een beetje verschillend. Als de figuren dan in een lus worden weergegeven, verkrijgen we het bewegende effect. Eigenlijk maak je gewoon een heel eenvoudig filmpje.

Stap 6
Geanimeerde cursors

Niet alleen de iconen kunnen in beweging gebracht worden. Ook je muisaanwijzer kan aardig wat swingen. Dat is je ongetwijfeld al opgevallen als je één van de WINDOWS BUREAUBLAD THEMA'S gebruikt. Deze Bureaublad Thema's omvatten naast specifieke kleuren, lettertypes en achtergrond ook bestandjes voor je iconen en cursors. Om de muisaanwijzer te veranderen, klik je op MUIS in het CONFIGURATIESCHERM.
Klik op het tabblad AANWIJZERS en je krijgt een heleboel opties omtrent je muisaanwijzers. De schema's hebben betrekking op de Windows Bureaublad Thema's. Een hele hoop links naar sites waar je geanimeerde cursors kan downloaden, vind je op de site Ani-Cursor [**www.anicursor.com/curlinks.html**]. Vervolgens kies je de aanwijzer die je wil veranderen en je klikt op BLADEREN. Ga dan naar de map die het bestandje voor de bewegende (.ani-bestanden) of statische (.cur-bestanden) aanwijzer bevat, en klik op OPENEN.



Verander je muisaanwijzers.

Stap 7
En verder?

MicroAngelo bevat naast de Studio en de Animator nog enkele programma's. Eén hiervan is de EXPLORER. De EXPLORER werkt zoals de VERKENNER en laat je toe je harde schijf af te zoeken naar icoontjes. Enkel bestanden die iconen bevatten worden weergegeven, met ernaast het aantal icoontjes dat het bestand bevat. De LIBRARIAN is dan weer een soort image viewer. Dubbelklik op een icoontje en de Studio wordt opgestart, waar je het icoontje desgewenst kan wijzigen.
Dit zou moeten volstaan om je bureaublad een totaal nieuwe look te geven. Bewegende iconen en flitsende cursors zijn nu een fluitje van een cent. Maak het echter niet té druk, want dat gaat na een tijdje storend werken... "less is more," zeggen ze toch?

— Benjamin Carlier —